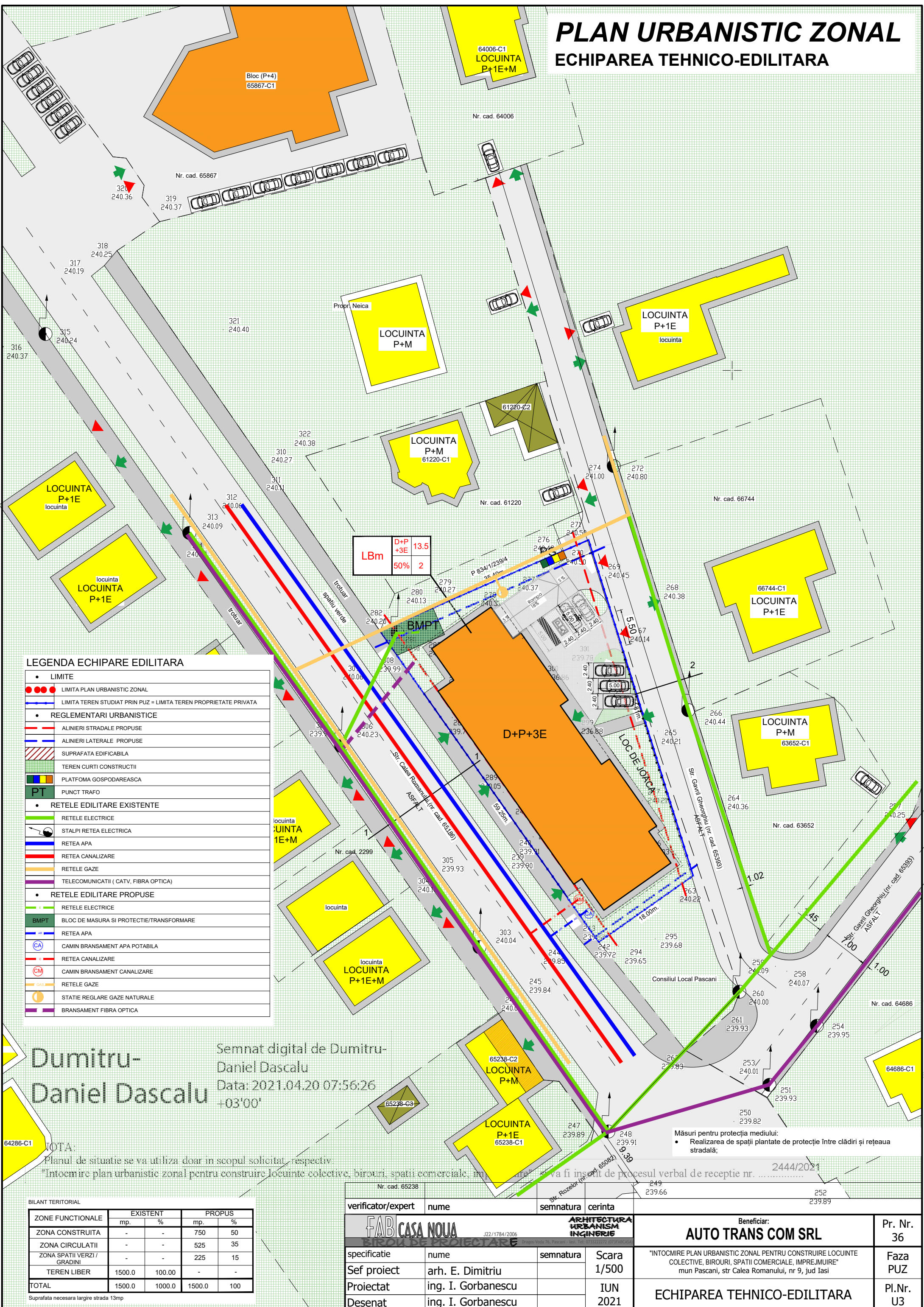


# PLAN URBANISTIC ZONAL

## ECHIPAREA TEHNICO-EDILITARA



LBm  
D+P +3E 13.5  
50% 2

### LEGENDA ECHIPARE EDILITARA

● LIMITE	
●●●●	LIMITA PLAN URBANISTIC ZONAL
—	LIMITA TEREN STUDIAT PRIN PUZ = LIMITA TEREN PROPRIETATE PRIVATA
● REGLEMENTARI URBANISTICE	
—	ALINIERI STRADALE PROPUSE
—	ALINIERI LATERALE PROPUSE
▨	SUPRAFATA EDIFICABILA
■	TEREN CURTI CONSTRUCTII
■	PLATFORMA GOSPODAREASCA
PT	PUNCT TRAFU
● RELETE EDILITARE EXISTENTE	
—	RELETE ELECTRICE
●	STALPI RETEA ELECTRICA
—	RETEA APA
—	RETEA CANALIZARE
—	RETELE GAZE
—	TELECOMUNICATII (CATV, FIBRA OPTICA)
● RELETE EDILITARE PROPUSE	
—	RELETE ELECTRICE
BMPT	BLOC DE MASURA SI PROTECTIE/TRANSFORMARE
—	RETEA APA
CA	CAMIN BRANSAMENT APA POTABILA
—	RETEA CANALIZARE
CM	CAMIN BRANSAMENT CANALIZARE
—	RETELE GAZE
—	STATIE REGLARE GAZE NATURALE
—	BRANSAMENT FIBRA OPTICA

Dumitru-  
Daniel Dascalu

Semnat digital de Dumitru-  
Daniel Dascalu  
Data: 2021.04.20 07:56:26  
+03'00'

NOTA:  
Planul de situatie se va utiliza doar in scopul solicitat, respectiv:  
"Intocmire plan urbanistic zonal pentru construire locuinte colective, birouri, spatii comerciale, impozitare" va fi insusit de procesul verbal de receptie nr. 2444/2021

#### BILANT TERITORIAL

ZONE FUNCTIONALE	EXISTENT		PROPUSE	
	mp.	%	mp.	%
ZONA CONSTRUITA	-	-	750	50
ZONA CIRCULATII	-	-	525	35
ZONA SPATII VERZII / GRADINI	-	-	225	15
TEREN LIBER	1500.0	100.00	-	-
TOTAL	1500.0	100.00	1500.0	100

Suprafata necesara largire strada 13mp

Nr. cad. 65238	Str. Rozalor (nr. cad. 65082)	249 239.66	252 239.89
verificator/expert	nume	semnatura	cerinta
FAB CASA NOUA J22/1784/2006		ARHITECTURA URBANISM INGINIERIE	
specificatie	nume	semnatura	Scara 1/500
Sef proiect	ing. E. Dimitriu		
Proiectat	ing. I. Gorbanescu		IUN 2021
Desenat	ing. I. Gorbanescu		
Beneficiar: <b>AUTO TRANS COM SRL</b>			Pr. Nr. 36
"INTOCMIRE PLAN URBANISTIC ZONAL PENTRU CONSTRUIRE LOCUINTE COLECTIVE, BIROURI, SPATII COMERCIALE, IMPREJUMIURE" mun Pascani, str Calea Romanului, nr 9, jud Iasi			Faza PUZ
<b>ECHIPAREA TEHNICO-EDILITARA</b>			Pl.Nr. U3